

**«СОГЛАСОВАНО»**

Председатель правления  
МООО «Интеллектуальное кольцо»

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Председатель Комитета  
по физической культуре, спорту, туризму и  
работе с молодежью.

\_\_\_\_\_ К. Б. Теймуразов

« » \_\_\_\_\_ 2011 г.

\_\_\_\_\_ С. Н. Перников

« » \_\_\_\_\_ 2011 г.

# ПОЛОЖЕНИЕ



о проведении XIV Кубка Московской  
области по интеллектуальным играм  
среди молодежных команд

**Московская область**

## **2011 г.**

### **1. Цели и задачи**

1.1. XIV Кубок Московской области по интеллектуальным играм среди молодежных команд (далее Кубок) проводится с целью поддержки талантливой молодежи, выявления сильнейших молодежных команд Московской области по интеллектуальным играм, популяризации и дальнейшего развития движения интеллектуальных игр на территории Московской области, а также расширения и укрепления связей между молодежью Московской области и организации досуга молодежи.

### **2. Учредители и организаторы**

2.1. Учредителем Кубка является Комитет по физической культуре, спорту, туризму и делам молодежи Московской области.

2.2. Организатором Кубка является Московская областная общественная организация «Интеллектуальное кольцо» при поддержке Администрации городского округа Коломна.

2.3. Непосредственное проведение Кубка возлагается на Оргкомитет XIV Кубка Московской области по интеллектуальным играм среди молодежных команд (далее – Оргкомитет), состав которого формируется и утверждается Учредителем.

### **3. Сроки и место проведения**

3.1. Розыгрыш Кубка проводится 09 апреля 2011 года в городском округе Коломна (адрес: ул. Набережная реки Коломенки, дом 7). Регистрация команд проходит с 10:00 до 10:45. Оргкомитет имеет право не допустить к играм команды, опоздавшие на регистрацию. Начало игр в 11 часов. Подведение итогов и награждение 18:30.

### **4. Участники**

4.1. Участниками Кубка могут быть школьные, студенческие и взрослые команды. Команда считается школьной, если дата рождения каждого игрока команды 01.01.1993 и позже. Команда считается студенческой, если дата рождения каждого игрока команды 01.09.1987 и позже. Команда считается взрослой, если в ее составе есть игрок, дата рождения 31.08.1987 и раньше.

4.2. К участию в Кубке допускаются представляющие муниципальные образования Московской области команды, состоящие из 4-6 человек, подавшие в Оргкомитет заявку не позднее 07 апреля 2011 года. Заявка на участие (приложение № 1) подается за подписью руководителя органа по делам молодежи муниципального образования Московской области. Заявка является акцептом договора, который будет опубликован на сайте <http://intring.ru> не позднее 06 апреля 2011 года. Команда допускается к участию в Кубке только после заключения договора с Организатором.

4.3. В исключительных случаях Оргкомитет имеет право принять заявки, поступившие позднее обозначенного срока.

4.4. Каждая команда может выступать только в одной возрастной группе.

4.5. От одного муниципального образования Московской области допускается суммарно не более 6-ти команд в группах «школьники», «студенты», «взрослые».

4.6. Оргкомитет имеет право персонально пригласить участвовать в Кубке не более трех команд. Результаты данных команд при определении победителя Кубка (п. 7.3) не учитываются.

### **5. Условия проведения**

5.1. В рамках Кубка проводятся соревнования по играм «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-ринг».

5.2. Игры «Что? Где? Когда?» проводятся по правилам спортивного «Что? Где? Когда?» на 36 вопросах.

5.3. Основным показателем команды в «Что? Где? Когда?» является суммарное количество ответов, засчитанных команде. Более высокое место занимает команда, имеющая большее значение основного показателя. Если этот показатель одинаков, более высокое место занимает команда, имеющая больший рейтинг (рейтинг команды является суммой рейтингов зачтенных команде вопросов; рейтинг вопроса на единицу больше количества команд, ответивших на этот вопрос неправильно). В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.

5.4. Игры «Брэйн-ринг» проводятся в 5 туров. Пары для боев определяются жеребьевкой, проводимой в соответствии с Приложением № 2. Каждый бой состоит из 5 вопросов. Право ответа принадлежит команде, первой нажавшей на кнопку. Если команда дает неправильный ответ или делает фальстарт, вторая команда имеет на обсуждение 20 секунд. Команда, ответившая правильно на большее число вопросов, побеждает в бое и получает 2 очка, команда, проигравшая бой, очков не получает. В случае ничьей каждая команда получает по 1 очку. Более высокое место в итоговых результатах игры «Брэйн-ринг» занимает команда, набравшая большее количество очков. Если этот показатель одинаков, более высокое место занимает команда, имеющая большее значение коэффициента, равного сумме очков команд, сыгравших с ней вничью, и удвоенных очков команд, проигравших ей. В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.

5.5. Если количество команд в группе «студенты» или «взрослые» меньше двенадцати, то для проведения игр «Брэйн-ринг» группы «студенты» и «взрослые» объединяются. Места распределяются отдельно для студенческих и взрослых команд.

5.6. В целях экономии времени после второго, третьего и четвертого туров игр «Брэйн-ринг» Оргкомитет исключает из дальнейшей жеребьевки команды, набравшие к моменту принятия такого решения менее половины очков от максимально возможных.

5.7. Во время проведения игр игрокам и зрителям категорически запрещается пользоваться средствами связи. Наличие включенного средства связи во время проведения игр приравнивается к нарушению данного пункта.

5.8. Нарушение пункта 5.7. может быть зафиксировано ведущим игры, жюри, техническим помощником. За нарушение пункта 5.7. игроком команды игровое жюри или ведущий игры «Брэйн-ринг» может вынести предупреждение или дисквалифицировать команду.

5.9. За нарушение пункта 5.7. зрителем игровое жюри или ведущий игры «Брэйн-ринг» может вынести предупреждение или удалить зрителя из зала до окончания тура или Кубка.

## **6. Апелляции**

6.1. Апелляции на вопросы турнира «Что? Где? Когда?» рассматриваются Апелляционным Жюри Кубка (далее – АЖК), состоящим из трех человек.

6.2. Состав АЖК назначается Оргкомитетом и доводится до сведения участников непосредственно перед началом игр.

6.3. Порядок подачи апелляций и работы АЖК определяется Приложением № 3.

6.4. Апелляции по вопросам игры «Брэйн-ринг» не подаются.

6.5. Решение АЖК является окончательным.

## **7. Результаты и порядок награждения победителей**

7.1. По результатам розыгрыша Кубка определяется муниципальное образование-победитель Кубка, а также команды победители и призеры среди школьных, студенческих и взрослых команд соревнований, включенных в программу Кубка: «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-ринг».

7.2. Главный приз разыгрывается между муниципальными образованиями. Команды, ставшие победители и призерами каждого из соревнований, награждаются дипломами и призами.

7.3. Обладателем главного приза и победителем Кубка становится муниципальное образование, набравшее наименьшее количество зачетных баллов с учетом лучших результатов команд всех возрастных категорий данного муниципального образования. По результатам каждого соревнования («Что? Где? Когда?», «Брэйн-ринг») муниципальному образованию присваиваются зачетные баллы, в количестве равном месту команды в своей возрастной группе. Если муниципальное образование в одной возрастной категории представлено несколькими командами, то учитывается лучший из результатов команд в каждой игре отдельно. При этом команда, отказавшаяся от участия в одной из игр, считается занявшей место, на единицу большее количества команд в ее возрастной группе. Если в игре от муниципального образования в какой-либо возрастной группе не принимало участия ни одной команды, оно получает соответствующие этому соревнованию и возрастной группе зачетные баллы в количестве, на единицу большем количества команд в этой возрастной группе.

7.4. Победитель Кубка по интеллектуальным играм получает переходящий Кубок Московской области.

## **8. Финансирование**

8.1. Источники финансирования: бюджет Московской области, бюджеты муниципальных образований.

8.2. Расходы, связанные с оплатой командировочных расходов участников Кубка, осуществляются за счет средств направляющей стороны.

8.3. Расходы, связанные с оплатой питания производятся за счет средств участников.

## **9. Заключительные положения**

9.1. Адрес ОРГКОМИТЕТА: 141700, г. Долгопрудный, ул. Циолковского, 10. Телефон: (903) 108-84-76 Кирилл Теймуразов.

Приложение:

1. Заявка на участие в XIV Кубке Московской области по интеллектуальным играм на 1 листе
2. Порядок проведения жеребьевки пар для боев Брэйн-ринга на 1 листе
3. Порядок подачи апелляций и работы Апелляционного Жюри на 1 листе
4. Порядок определения муниципального образования-победителя Кубка при равенстве зачетных баллов на 1 листе

### З А Я В К А

на участие в XIV Кубке Московской области по интеллектуальным играм

1. Муниципальное образование \_\_\_\_\_

2. Команды<sup>1</sup>

№ п/п	Название команды	Группа	Состав команды (фамилия, имя, отчество, дата рождения)
1			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
2			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
3			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
4			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.

Дата заполнения \_\_\_\_\_

Руководитель муниципального образования по делам молодежи

\_\_\_\_\_ Должность

\_\_\_\_\_ подпись

\_\_\_\_\_ Расшифровка подписи

<sup>1</sup> Заполняется по числу команд

Порядок  
проведения жеребьевки пар для боев Брэйн-ринга

1. Перед началом игр, командам присваиваются игровые номера в соответствии с жеребьевкой.
2. Жеребьевка каждого тура проводится по следующим правилам:
  - а) участники не могут встречаться между собой дважды и сводятся в пары, имеющие одинаковое число очков, либо такое, где разность между ними минимальна;
  - б) участники с одинаковым количеством очков образуют очковую группу. Если в каком-либо туре число участников оказывается нечетным, участник с наибольшим порядковым номером в самой низкой очковой группе, получает очко без игры и считается не имеющим партнера (не более одного раза за турнир);
  - в) образование пар начинают с верхней очковой группы (сверху вниз) и продолжают до средней (с участниками, имеющими 50 процентов очков); затем образуют пары, начиная с нижней очковой группы (снизу вверх) и завершают в средней (по правилам высших групп); для образования пар участники очковой группы располагаются в порядке возрастания их номеров, и в предварительно составленных парах первый участник группы встречается с первым второй половины группы, второй – со вторым второй половины и т.д.;
  - г) если участник не имеет в своей группе совместимого партнера, с которым он может играть (п. а), его перемещают в соседнюю очковую группу; также поступают, если в группе нечетное число участников. Перемещаемый участник (так называемый «плавающий») при образовании пар сверху вниз спускается в ближайшую низшую группу, а при образовании пар снизу вверх поднимается в ближайшую высокую группу. Если есть возможность выбора плавающего, то надо учитывать следующее:
    - для спуска выбирается плавающий с наибольшим номером, а для подъема – с наименьшим;
    - плавающий должен иметь в новой группе совместимого партнера после исключения из нее партнеров других плавающих, имеющих по сравнению с намеченным плавающим при образовании пар сверху вниз большее количество очков или (при равенстве) меньший порядковый номер, а при образовании пар снизу вверх меньшее количество очков или (при равенстве) больший порядковый номер;
    - при отсутствии партнера для плавающего в новой группе его надо заменить другим участником старой группы, а если это невозможно, то намеченный плавающий перемещается дальше;
    - при нескольких плавающих в группе после спуска сначала подбирают пару имеющему больше очков, а при равенстве – имеющему меньший порядковый номер; после подъема – сначала имеющему меньше очков, а при равенстве – с большим порядковым номером;
    - плавающий образует пару при спуске с участником, имеющим наименьший номер (а при подъеме – наибольший);
  - д) Затем проверяются первоначально подобранные пары (первая проверка). При образовании пар сверху вниз проверку ведут, начиная с участника, имеющего наименьший номер (при несовместимости заменяется партнер с большим номером), при образовании пар снизу вверх – начиная с участника, имеющего наибольший номер (при несовместимости заменяется партнер с меньшим номером). При подборе партнера для участника №2 у участника №1 может меняться, но должен остаться совместимый партнер. Когда это невозможно, для №1 сохраняется ранее подобранный партнер, а №2 становится плавающим, причем
    - если группа первоначально была нечетной и участник с наибольшим номером стал плавающим, то этот плавающий меняется местами с участником №2;
    - если группа первоначально была четной, то участник с наибольшим номером становится плавающим вместе с №2.

#### Порядок подачи апелляций и работы Апелляционного Жюри Кубка (АЖК)

1. Апелляции подаются на специальных бланках секретарю АЖК в течение 20 минут после оглашения предварительных итогов Кубка.
2. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция.
3. Совместные апелляции нескольких команд по одному и тому же вопросу не принимаются.
4. Принимаются апелляции только двух типов:

Требование команды засчитать ответ, не совпадающий полностью либо частично с авторским, но тоже, по мнению апеллирующей команды, правильный (апелляция на дуаль); Примечание: к этому же типу апелляций относятся и такие, когда апеллирующая команда утверждает, что данный ею ответ, по сути, адекватен авторскому, хотя изложен другими словами.

Требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с существенной фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа (апелляция на снятие вопроса). Примечание: Авторский ответ есть часть вопроса, поэтому в случае обнаружения в нем фактической ошибки вопрос может быть снят даже в том случае, если на вопрос может быть дан иной, правильный ответ.

5. Команда не может подавать апелляции обоих типов на один вопрос.
6. Общее количество подаваемых командой апелляций не ограничивается.
7. Процедура рассмотрения апелляций АЖК такова:
  - АЖК рассматривает апелляции в порядке номеров вопросов;
  - при наличии по одному и тому же вопросу апелляций и на некорректность, и на дуаль сначала рассматриваются все апелляции на некорректность; если они удовлетворены, то апелляции на дуаль не рассматриваются;
  - решение по каждой апелляции принимается Апелляционным Жюри голосованием. Апелляция на дуаль принимается большинством голосов. Апелляция на снятие принимается единогласно;
  - удовлетворение апелляции на некорректность влечет за собой безусловное снятие вопроса без замены его другим;
  - удовлетворение апелляции на дуаль влечет за собой безусловный зачет этого ответа апеллировавшей команде и всем другим командам, давшим его, вне зависимости от того, апеллировали они или нет; АЖК при этом обязано рассмотреть ответы всех команд на этот вопрос и засчитать все ответы, достаточно адекватные тому, который оно сочло правильным;
  - член АЖК не имеет права по собственной инициативе внести в АЖК предложение о снятии вопроса или о принятии ответа, который он считает правильным.

Порядок определения муниципального образования - победителя Кубка при равенстве  
зачетных баллов

1. Если количество зачетных баллов у двух или нескольких муниципальных образований одинаково, более высокое место занимает муниципальное образование, в зачетные баллы которого команды возрастной группы, представленной большим количеством участников, принесли меньшее количество баллов.
2. Если предыдущий показатель не позволяет распределить места, то более высокое место занимает муниципальное образование, в зачетные баллы которого включено большее количество 1-х мест занятых в двух соревнованиях командами муниципального образования.