

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Комитета
по делам молодежи
Московской области

_____ Ю.Т. Бойко

«__» _____ 2008 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель правления МООО
«Интеллектуальное кольцо»

_____ К.Б. Теймуразов

«__» _____ 2008 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении XI Кубка Московской области
по интеллектуальным играм

1. Цели и задачи

1.1. XI Кубок Московской области среди молодежных команд (далее Кубок) проводится с целью поддержки талантливой молодежи, выявления сильнейших команд области, популяризации и дальнейшего развития движения интеллектуальных игр на территории Московской области, а также расширения и укрепления связей между молодежью Московской области и организации досуга молодежи.

2. Учредители и организаторы

2.1. Учредителем Кубка являются Комитет по делам молодежи Московской области.

2.2. Организатором Кубка является МООО «Интеллектуальное кольцо», победитель запроса котировок на право заключения государственного контракта на оказание услуг по организации и проведению XI Кубка Московской области по интеллектуальным играм среди молодежных команд. Мероприятие проводится при содействии Комитета по воспитательной и досуговой работе с молодежью Администрации г.о. Коломна.

2.3. Непосредственное проведение Кубка возлагается на Оргкомитет Кубка, состав которого формируется Организатором и утверждается Учредителем.

3. Сроки и место проведения

3.1. Розыгрыш Кубка проводится 13 апреля 2008 года в городском округе Коломна (адрес: Комплексный Молодежный центр «Русь», м-н Кольчево, ул. Астахова 23). Регистрация команд проходит с 10:00 до 10:45. Оргкомитет имеет право не допустить к играм команды, опоздавшие на регистрацию. Начало игр в 11 часов.

4. Участники

4.1. Участниками Кубка могут быть школьные, студенческие и взрослые команды. Команда считается школьной, если дата рождения каждого игрока команды 01.09.1990 и позже. Команда считается студенческой, если дата рождения каждого игрока команды 01.09.1984 и позже.

4.2. К участию в Кубке допускаются представляющие муниципальные образования Московской области команды из 4-6 человек, подавшие в Оргкомитет заявку не позднее 04 апреля 2008 года и оплатившие организационный взнос не позднее 10 апреля 2008 года. Заявка на участие (приложение № 1) подается за подписью руководителя органа по делам молодежи муниципального образования.

4.3. Каждая команда может выступать только в одной возрастной группе.

- 4.4. От одного муниципального образования Московской области допускается не более 2-х команд в группе «школьники» и не более 2-х команд суммарно в группах «студенты» и «взрослые».
- 4.5. Вне данных лимитов допускаются команды, занявшие первые три места на VII Чемпионате Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2007/2008 г. (далее – Чемпионат). Данные команды могут быть включены в заявку только того муниципального образования, за которое они выступали в Чемпионате. При этом в заявку может быть включено не более одного игрока, отсутствующего в составе команды на Чемпионате, при условии, что данный игрок участвовал в Чемпионате в составе команды, представляющей то же муниципальное образование.
- 4.6. Оргкомитет имеет право персонально пригласить участвовать в Кубке не более трех команд. Результаты данных команд при определении победителя Кубка (п. 7.3) не учитываются.

5. Условия проведения

- 5.1. Игры «Что? Где? Когда?» проводятся по правилам спортивного «Что? Где? Когда?» на 36 вопросах.
- 5.2. Более высокое место занимает команда, ответившая на большее число вопросов. Если этот показатель одинаков, более высокое место занимает команда, имеющая больший рейтинг (рейтинг команды является суммой рейтингов вопросов, на которые команда дала правильные ответы; рейтинг вопроса на единицу больше количества команд, ответивших на этот вопрос неправильно). В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.
- 5.3. Игры «Брэйн-ринг» проводятся в 5 туров. Пары для боев определяются в соответствии с жеребьевкой, проводимой в соответствии с Приложением № 2. Каждый бой проводится на 5 вопросах. Право ответа принадлежит команде, первой нажавшей на кнопку. Если команда дает неправильный ответ или делает фальстарт, вторая команда имеет на обсуждение 20 секунд. Команда, ответившая правильно на большее число вопросов, побеждает в бое и получает 2 очка, команда, проигравшая бой, очков не получает. В случае ничьей каждая команда получает по 1 очку. Более высокое место в итоговых результатах игры «Брэйн-ринг» занимает команда, набравшая большее количество очков. Если этот показатель одинаков, более высокое место занимает команда, имеющая большее значение коэффициента, равного сумме очков команд, сыгравших с ней вничью, и удвоенных очков команд, проигравших ей. В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.
- 5.4. Если количество команд в группе «студенты» или «взрослые» меньше двенадцати, то для проведения игр «Брэйн-ринг» группы «студенты» и «взрослые» объединяются. Однако места распределяются отдельно для студенческих и взрослых команд.
- 5.5. В целях экономии времени, после второго, третьего и четвертого туров игр «Брэйн-ринг» Оргкомитет имеет право в любой группе исключить из дальнейшей жеребьевки команды, набравшие к моменту принятия такого решения менее половины очков от максимально возможного.
- 5.6. Во время проведения игр игрокам и зрителям категорически запрещается пользоваться средствами связи. Наличие включенного средства связи во время проведения игр приравнивается к нарушению данного пункта.
- 5.7. Нарушение пункта 5.6. может быть зафиксировано ведущим игры, жюри, техническим помощником. За нарушение пункта 5.6 игроком команды игровое жюри или ведущий игры «Брэйн-ринг» может вынести предупреждение или дисквалифицировать команду. За нарушение пункта 5.6 зрителем игровое жюри или ведущий игры «Брэйн-ринг» может вынести предупреждение или удалить зрителя из зала до окончания тура или Кубка.

6. Апелляции

- 6.1. Апелляции на вопросы турнира «Что? Где? Когда?» рассматриваются Апелляционным Жюри Кубка (далее – АЖ), состоящим из трех человек.
- 6.2. Состав АЖ назначается Оргкомитетом Кубка и доводится до сведения участников непосредственно перед началом игр.
- 6.3. Порядок подачи апелляций и работы АЖ определяется Приложением № 3.
- 6.4. Апелляции по вопросам игры «Брэйн-ринг» не подаются.
- 6.5. Решение АЖ является окончательным.

7. Результаты и порядок награждения победителей

- 7.1. По результатам розыгрыша определяются победители и призеры по играм «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-ринг» среди школьных, студенческих и взрослых команд.
- 7.2. Победители и призеры награждаются дипломами и призами.
- 7.3. Победителем XI Кубка Московской области становится муниципальное образование, команды которого набрали наименьшую сумму мест по результатам игр «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-ринг» в группах «школьники», «студенты» и «взрослые». Если в какой-то группе не зарегистрировано ни одной команды муниципального образования, то в качестве места берется величина, на единицу большая количества команд в данной группе. Если какая-то команда отказывается от участия в одной из игр, то в качестве места, занятого этой командой в соответствующей игре, берется количество команд в «возрастной» группе этой команды. Если в какой-то игре принимало участие несколько команд муниципального образования, то в качестве места берется среднее арифметическое мест команд в данной игре.
- 7.4. Победитель XI Кубка Московской области по интеллектуальным играм получает Кубок Московской области.

8. Финансирование Кубка

- 8.1. Источники финансирования: бюджет Московской области, муниципальные бюджетные и внебюджетные средства.
- 8.2. Организационный взнос за каждую заявленную команду в размере 700 рублей необходимо перечислить по следующим банковским реквизитам: Получатель: МООО «Интеллектуальное кольцо», ИНН/КПП 5008028617/500801001 р/с 40703810910000000059 в Долгопрудненском филиале АК ФБ Инноваций и Развития г. Москва, к/с 3010181000000000104, БИК 044583104. Назначение платежа: «За участие в XI Кубке МО по интеллектуальным играм. НДС не облагается».
- 8.3. Расходы, связанные с оплатой командировочных расходов участников Кубка, берет на себя направляющая сторона.

9. Заключительные положения

- 9.1. Адрес ОРГКОМИТЕТА: 143407, Московская обл., г. Красногорск-7, б-р Строителей, д. 1. Контактные телефоны: 8 498 6020184 Челенгир Светлана Федоровна, 8 903 1088476 Теймуразов Кирилл Борисович. Электронный адрес: kmo2008@intring.ru.

Приложение:

1. Заявка на участие в XI Кубке Московской области по интеллектуальным играм на 1 листе
2. Порядок проведения жеребьевки пар для боев Брэйн-ринга на 1 листе
3. Порядок подачи апелляций и работы Апелляционного Жюри на 1 листе

З А Я В К А

на участие в XI Кубке Московской области по интеллектуальным играм

1. Муниципальное образование _____

2. Команды¹

№ п/п	Название команды	Группа	Состав команды (фамилия, имя, отчество, дата рождения)
1			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
2			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
3			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.
4			Капитан: 1. 2. 3. 4. 5.

Дата заполнения _____

Руководитель муниципального образования по делам молодежи

_____ Должность

_____ подпись

_____ Расшифровка подписи

¹ Заполняется по числу команд

Порядок
проведения жеребьевки пар для боев Брэйн-ринга

1. Перед началом игр, командам присваиваются игровые номера в соответствии с жеребьевкой.
2. Жеребьевка каждого тура проводится по следующим правилам:
 - а) участники не могут встречаться между собой дважды и сводятся в пары, имеющие одинаковое число очков, либо такое, где разность между ними минимальна;
 - б) участники с одинаковым количеством очков образуют очковую группу. Если в каком-либо туре число участников оказывается нечетным, участник с наибольшим порядковым номером в самой низкой очковой группе, получает очко без игры и считается не имеющим партнера (не более одного раза за турнир);
 - в) образование пар начинают с верхней очковой группы (сверху вниз) и продолжают до средней (с участниками, имеющими 50 процентов очков); затем образуют пары, начиная с нижней очковой группы (снизу вверх) и завершают в средней (по правилам высших групп); для образования пар участники очковой группы располагаются в порядке возрастания их номеров, и в предварительно составленных парах первый участник группы встречается с первым второй половины группы, второй – со вторым второй половины и т.д.;
 - г) если участник не имеет в своей группе совместимого партнера, с которым он может играть (п. а), его перемещают в соседнюю очковую группу; также поступают, если в группе нечетное число участников. Перемещаемый участник (так называемый «плавающий») при образовании пар сверху вниз спускается в ближайшую низшую группу, а при образовании пар снизу вверх поднимается в ближайшую высокую группу. Если есть возможность выбора плавающего, то надо учитывать следующее:
 - для спуска выбирается плавающий с наибольшим номером, а для подъема – с наименьшим;
 - плавающий должен иметь в новой группе совместимого партнера после исключения из нее партнеров других плавающих, имеющих по сравнению с намеченным плавающим при образовании пар сверху вниз большее количество очков или (при равенстве) меньший порядковый номер, а при образовании пар снизу вверх меньшее количество очков или (при равенстве) больший порядковый номер;
 - при отсутствии партнера для плавающего в новой группе его надо заменить другим участником старой группы, а если это невозможно, то намеченный плавающий перемещается дальше;
 - при нескольких плавающих в группе после спуска сначала подбирают пару имеющему больше очков, а при равенстве – имеющему меньший порядковый номер; после подъема – сначала имеющему меньше очков, а при равенстве – с большим порядковым номером;
 - плавающий образует пару при спуске с участником, имеющим наименьший номер (а при подъеме – наибольший);
 - д) Затем проверяются первоначально подобранные пары (первая проверка). При образовании пар сверху вниз проверку ведут, начиная с участника, имеющего наименьший номер (при несовместимости заменяется партнер с большим номером), при образовании пар снизу вверх – начиная с участника, имеющего наибольший номер (при несовместимости заменяется партнер с меньшим номером). При подборе партнера для участника №2 у участника №1 может меняться, но должен остаться совместимый партнер. Когда это невозможно, для №1 сохраняется ранее подобранный партнер, а №2 становится плавающим, причем
 - если группа первоначально была нечетной и участник с наибольшим номером стал плавающим, то этот плавающий меняется местами с участником №2;
 - если группа первоначально была четной, то участник с наибольшим номером становится плавающим вместе с №2.

Порядок подачи апелляций и работы Апелляционного Жюри

1. Апелляции подаются на специальных бланках секретарю АЖ в течение 20 минут после оглашения предварительных итогов Кубка.
2. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция.
3. Совместные апелляции нескольких команд по одному и тому же вопросу не принимаются.
4. Принимаются апелляции только двух типов:

Требование команды засчитать ответ, не совпадающий полностью либо частично с авторским, но тоже, по мнению апеллирующей команды, правильный (апелляция на дуаль); Примечание: к этому же типу апелляций относятся и такие, когда апеллирующая команда утверждает, что данный ею ответ, по сути, адекватен авторскому, хотя изложен другими словами.

Требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с существенной фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа (апелляция на снятие вопроса). Примечание: Авторский ответ есть часть вопроса, поэтому в случае обнаружения в нем фактической ошибки вопрос может быть снят даже в том случае, если на вопрос может быть дан иной, правильный ответ.

5. Команда не может подавать апелляции обоих типов на один вопрос.
6. Общее количество подаваемых командой апелляций не ограничивается.
7. Процедура рассмотрения апелляций Апелляционным Жюри такова:
 - АЖ рассматривает апелляции в порядке номеров вопросов;
 - при наличии по одному и тому же вопросу апелляций и на некорректность, и на дуаль сначала рассматриваются все апелляции на некорректность; если они удовлетворены, то апелляции на дуаль не рассматриваются;
 - решение по каждой апелляции принимается Апелляционным Жюри голосованием. Апелляция на дуаль принимается большинством голосов. Апелляция на снятие принимается единогласно;
 - удовлетворение апелляции на некорректность влечет за собой безусловное снятие вопроса без замены его другим;
 - удовлетворение апелляции на дуаль влечет за собой безусловный зачет этого ответа апеллировавшей команде и всем другим командам, давшим его, вне зависимости от того, апеллировали они или нет; АЖ при этом обязано рассмотреть ответы всех команд на этот вопрос и засчитать все ответы, достаточно адекватные тому, который оно сочло правильным;
 - член АЖ не имеет права по собственной инициативе внести в АЖ предложение о снятии вопроса или о принятии ответа, который он считает правильным.