

РЕГЛАМЕНТ

финала X Чемпионата Московской области

по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2010-2011 гг.

1. Общие положения

1.1. Финал X Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2010-2011 гг. (далее – Финал) проводится в соответствии с Положением о проведении X Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2010-2011 гг. (далее – Положение) и настоящим Регламентом.

1.2. Редакторская группа турнира будет объявлена непосредственно перед началом игр.

2. Участники Финала

2.1. Состав участников Финала формируется в соответствии с приложением № 5 к Положению исходя из следующих квот:

- группа «старшие школьники» – 22 команды;
- группа «младшие школьники» – 25 команд;
- группа «93» - 15 команд;
- группа «94» - 22 команды;
- группа «96» - 25 команд;
- группа «студенты» – 20 команд;
- группа «взрослые» – 10 команд.

2.2. Регистрация участников Финала осуществляется перед началом финала на основании учетных карточек. В состав команды могут быть включены только игроки, указанные в учетной карточке. Дозаявка новых игроков допускается только при одновременном выполнении следующих условий:

- общее количество игроков, заявленных в учетной карточке, с учетом вновь дозаявляемых игроков не превышает 9 человек;
- дозаявляемые игроки не числятся ни в одной учетной карточке команд-участниц Чемпионата (после исключения из Чемпионата команд в соответствии с п. 6.8. Положения);
- возраст (статус) дозаявляемых игроков удовлетворяет установленным возрастным (статусным) ограничениям для соответствующей подгруппы.

3. Время и место проведения Финала

3.1. Финал для школьных команд и команд групп «93», «94», «96» проводится 19 марта 2011 г.

3.2. Финал для студенческих и взрослых команд проводится 27 марта 2011 г.

3.3. Игры школьных команд и команд групп «93», «94», «96» проходят в ДОЛ им. Ю.А. Гагарина (Ступинский район)

3.4. Игры студенческих и взрослых групп проходят в г. Пушкино. Адрес: Гимназия "Пушино" (м-н «АБ», д. 24а (г.о. Пушкино)

3.5. Начало регистрации школьных команд 11:00. Начало игр 12:00.

3.6. Начало регистрации студенческих и взрослых команд 11:00. Начало игр 12:00.

4. Порядок проведения Финала

4.1. Финал проводится на двух пакетах вопросов.

4.2. Игровой пакет для групп «96», «93», «94», «М», «Ш» состоит из 36 вопросов.

4.3. Игровой пакет для групп «студенты» и «взрослые» состоит из 48 вопросов.

- 4.4. Непосредственное проведение игры осуществляется в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».
- 4.5. Итоги в каждой подгруппе подводятся независимо.
- 4.6. Результатом команды в туре является количество зачтенных ей ответов. Команды, имеющие больший результат, занимают более высокое место в туре.
- 4.7. Результатом (основным показателем) команды в Финале считается количество зачтенных ей ответов. Команды, имеющие больший результат, занимают более высокое место в Финале.
- 4.8. Дополнительным показателем в Финале считается место, занятое командой по результатам отбора, при этом более высокое место занимает команда, занимающая более высокое место по результатам отбора. В случае равенства и этого показателя команды делят соответствующие места между собой.
- 4.9. Для команд, делящих по итогам Финала одно из призовых (с первое по третье) мест, проводится дополнительный тур ("перестрелка"). Результатом команды в "перестрелке" является количество зачтенных ей ответов. Результат команды в "перестрелке" является вторым дополнительным показателем команды в турнире. В ходе "перестрелки" вопросы задаются по одному до однозначного распределения призовых мест. При этом перед каждым дополнительным вопросом прекращают участие в "перестрелке" команды, чьи места в Финале определены однозначным образом.
- 4.10. Команды, допущенные до участия в Финале, но не принимавшие в нем участия, исключаются из состава участников Финала и занимают места в соответствии с пунктом 6.9. Положения.

5. Судейство Финала

- 5.1. Судейство Финала осуществляется Игровым и Апелляционным жюри.
- 5.2. Игровое жюри создается для каждого игрового пакета и состоит из двух человек.
- 5.3. Игровое жюри принимает решение единогласно.
- 5.4. Апелляционное жюри состоит из трех человек. В Апелляционное жюри могут входить члены Оргкомитета, ведущий и члены Игрового жюри, причем член Игрового жюри не может рассматривать апелляции на вопросы своего пакета. В Апелляционное жюри не могут входить авторы вопросов.
- 5.5. Технические ошибки исправляются в течение 10 минут после объявления предварительных результатов каждого тура.
- 5.6. Апелляции на зачет ответа или снятие некорректного вопроса подаются не позднее, чем через 15 минут после объявления предварительных итогов Финала. Апелляции на вопросы "перестрелки" не принимаются.
- 5.7. Апелляция на зачет ответа удовлетворяется, если подано голосов «за» больше, чем голосов «против». Тем же принципом жюри руководствуется при определении ответов, эквивалентных зачтенному по апелляции.
- 5.8. Апелляция на некорректность вопроса удовлетворяется, если Апелляционное Жюри обнаружит в тексте вопроса и/или авторского ответа существенную фактическую ошибку. Решение о наличии такой ошибки принимается единогласно.
- 5.9. Апелляции рассматриваются в течение 20 минут после окончания срока их приема.
- 5.10. Состав Игровых и Апелляционного жюри определяется Оргкомитетом и доводится до сведения команд перед началом игр.